

[Home](#) • [My Repository](#) Drag & Drop your files here, or [browse](#)

All of Collection

Search the repository ...

Show

Your Submissions ▾

Your submissions

Now showing 1 - 1 of 1

Filters

Status



Type



Date

 Reset filtersNo Thumbnail
Available

Workflow

Item

Analisis Perbandingan Teknik Optimasi Occlusion Culling & LOD Group Pada Game VR Mahakarya Vokasi Dengan Perangkat VR Oculus Quest 2

(Journal of Applied Multimedia and Networking (JAMN), 2024-06-21) Kusuma,
Penelitian ini bertujuan untuk mengoptimalkan kinerja grafis dalam pengembangan game VR Mahakarya Vokasi dengan menggunakan teknik optimasi Occlusion Culling dan Level of Detail Group (LOD). Melalui analisis data menggunakan Profiler da

[Show more](#) View

ANANDIKA PRIMA BAYU KUSUMA ANANDIKA
PRIMA BAYU KUSUMA
anandika.4312001042@students.polibatam.ac.id

[Profile](#)[MyRepository](#)[Subscriptions](#) Log out